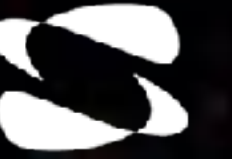




**ANALYSE & FORELØPIG
ANBEFALING NESTE STEG**



PROSESS



DYNAMISK SKILTING

Tilreisende: Ferie, jobb eller studier



Workshop kjerneteam



Oslo 29.april



Bodø 2.mai



Bodø 2.mai



Tittel: Gi den et navn

Sted: Hvor er den? Målgruppe: For hvem?

Skisse:



Databehov:

Hva trengs og hvilke datakilder har vi?



Idékort

**HVA HAR VI GJORT
SIDEN TORSDAG?**

1. OPP-SUMMERING OG GRUPPERING

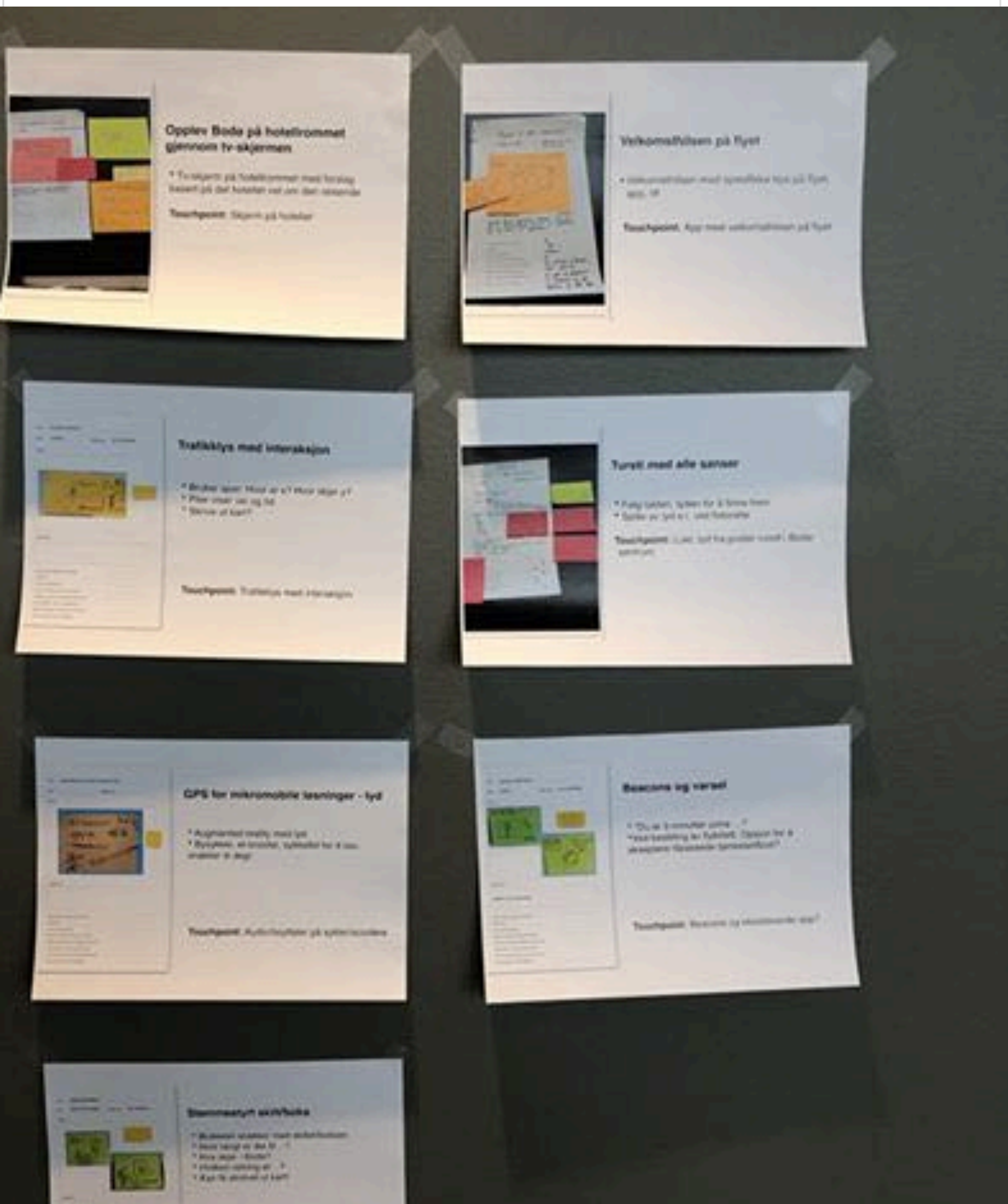


2. FØRSTE UTSILING AV IDEER



Ikke mulig å gjennomføre innenfor tidsrammer

- Krever produkter eller tekniske løsninger som tar for lang tid å frembringe i forhold til tidsplan
- Ikke forkastet, men parkert inntil videre



Gjennomførbar - teknisk og organisatorisk

Øker bruk av gang-, sykkel- og kollektivalternativer

Bukervennlig og universelt tilgjengelig

Tittel: DYNAMISK TRAFIKKLYS

Sted: I VEIKRYSS Målgruppe: ALLE TILREISENDE

Skisse:



Databehov:

Empty rectangular box for data requirements.

- Gjør det enkelt å velge transportmiddel _____
- Skaper blest _____
- Fremmer atferdsendring _____
- Bidrar til mer effektiv transport og mobilitet _____
- Skalerbar - funke for nye lufthavner og kommuner _____
- Gjennomførbar - teknisk og organisatorisk _____
- Øker bruk av gang-, sykkel- og kollektivalternativer _____
- Bukervennlig og universelt tilgjengelig _____

Trafikklys med interaksjon

- Bruker spør: Hvor er x? Hvor skjer y?
- Piler viser vei og tid
- Skrive ut kart?

EKSEMPEL

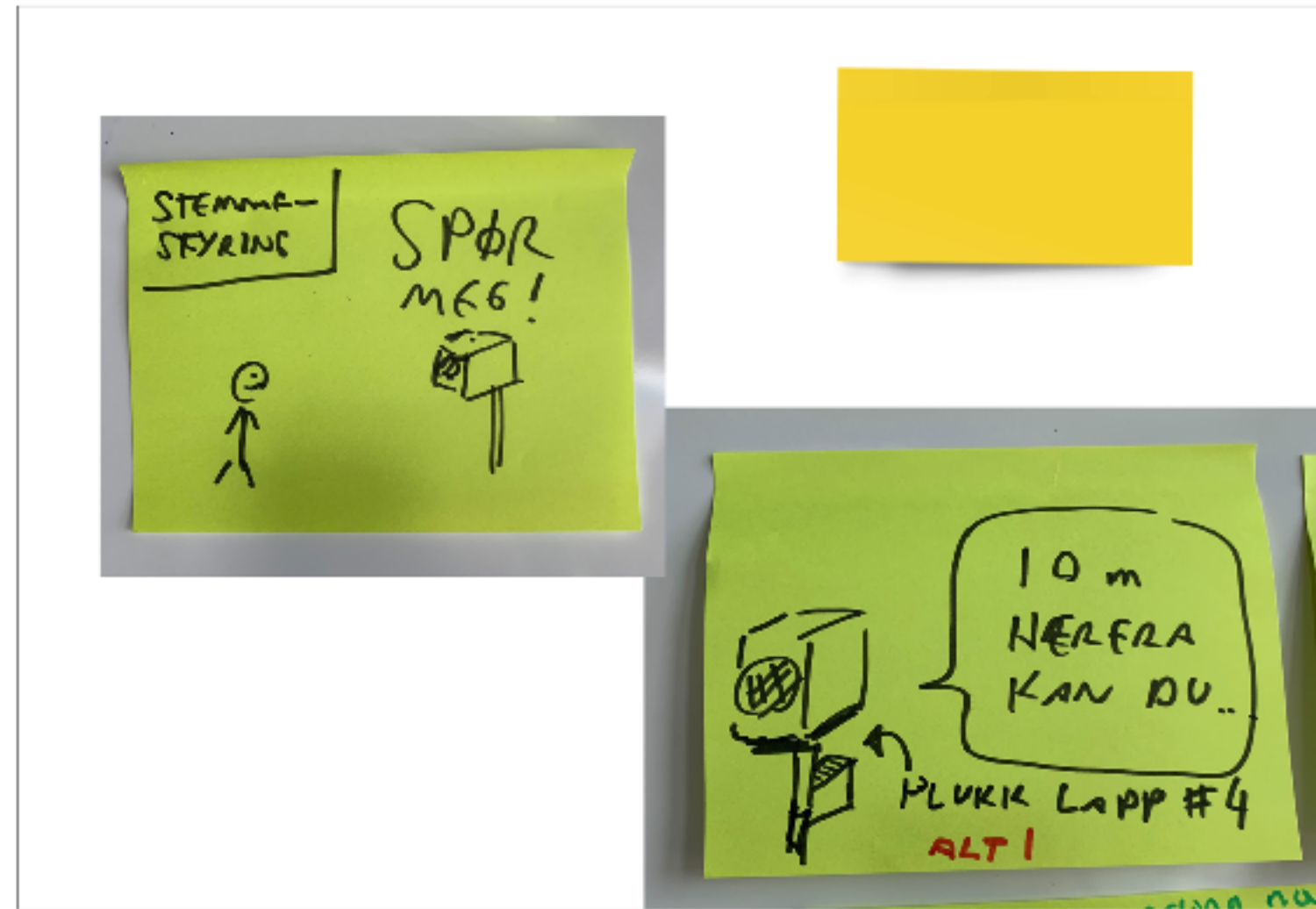
Touchpoint: Trafikklys med interaksjon

Tittel: **STEMMESTYRINGSBOKS**

Sted: **HOTELLET/FLYPLASSEN**

Målgruppe: **ALLE TILREISENDE**

Skisse:



Databehov:

Avstander, kart, vær, tidspunkt, kollektivtilbud

Gjør det enkelt å velge transportmiddel _____

Skaper blest _____

Fremmer atferdsendring _____

Bidrar til mer effektiv transport og mobilitet _____

Skalerbar - funke for nye lufthavner og kommuner _____

Gjennomførbar - teknisk og organisatorisk _____

Øker bruk av gang-, sykkel- og kollektivalternativer _____

Bukervennlig og universelt tilgjengelig _____

Stemmestyr skilt/boks

- Brukeren snakker med skiltet/boksen
- Hvor langt er det til...?
- Hva skjer i Bodø?
- Hvilken retning er...?
- Kan få skje et ut kart!

EKSEMPEL

Touchpoint: Skilt/boks med printer

UTENFOR SCOPE

Utenfor scope men ikke forkastet

- Noe er for Marianne/Visit Bodø
- Noe er koblet mot andre prosjekter
- Noe krever utvikling av infrastruktur

Bag Mover


- Oppbevaringsmulighet når du trenger det
- Bevegelig oppbevaringsmulighet på steder det kan være behov
- Cargo sykler
- Oppbevaring ved Keiservarden

Touchpoint: ?

Tittel: BagSpace / Bag Mover

Sted: Keiservarden m.m. + Mikromobilitet i sentrum Målgruppe: Reisende med bagasje
↑
Også for feltver?

Skisse:



Modulbasert?

Databehov:

- Trykksensor for å vise kapasitet / BagSpace
- Reisende-statistikk for estimering av kapasitet / Bag-mover
- Star-wars lydfiler
- Geo-data for fensing / varsel om riktig/feil vei?

Gjør det enkelt å velge transportmiddel		X
Skaper blest	X	
Fremmer atferdsendring		X
Bidrar til mer effektiv transport og mobilitet	X	X
Skalerbar - funke for nye lufthavner og kommuner	X	
Gjennomførbar - teknisk og organisatorisk		X
Øker bruk av gang-, sykkel- og kollektivalternativer		X
Bukervernlig og universelt tilgjengelig	X	

3. IDENTIF. DATABEHOV FOR IDEENE



Står der...
Lad alle...
Lad alle...
Lad alle...

Lad alle...
Lad alle...
Lad alle...

Lad alle...
Lad alle...
Lad alle...

Lad alle...
Lad alle...
Lad alle...

Lad alle...
Lad alle...
Lad alle...
Lad alle...
Lad alle...
Lad alle...

Lad alle...
Lad alle...
Lad alle...

Startpunkt
Tilbage
Tilbage
Tilbage
Tilbage

Management
Management
Management

Management
Management
Management

Management
Management
Management

Management
Management
Management
Management
Management

AVOR LANG
TID HAR DE?
OPLEVELSE
MED TIDSPÅ
PÅSEK TIL
VERSKHOED
PÅSEK TIL
SØSØG
ÅPNINGS-
TIDER
NØDSKÆT
PÅSEK
PRIS
DØRINGS-
HØRDE
PÅSEK
TIL
DØRINGS-
HØRDE
PÅSEK
TIL
DØRINGS-
HØRDE

03

TILREISENDE SØKER OPPLEVELSER SOM TAR KORT TID

“

Folk vet ikke hva de kan gjøre i Bodø, og turistene får tildels mangelfull veiledning



4 Høgåsen 12:04

1 Bjørndalslia ca 12:10

slia ca 12:25

12:34

05

BUSSTILBUDET ER DÅRLIG KOMMUNISERT

“

Nå har vi fått busskilt, men du må være lokalkjent for å forstå det



07

TILREISENDE VET IKKE AT DE KAN GÅ

“

Det er ingen informasjon om den korte gåavstanden fra lufthavnen

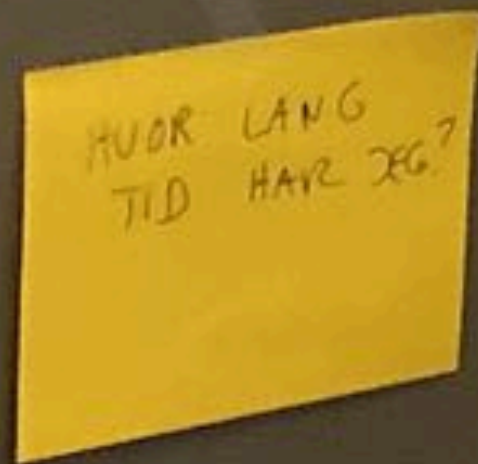
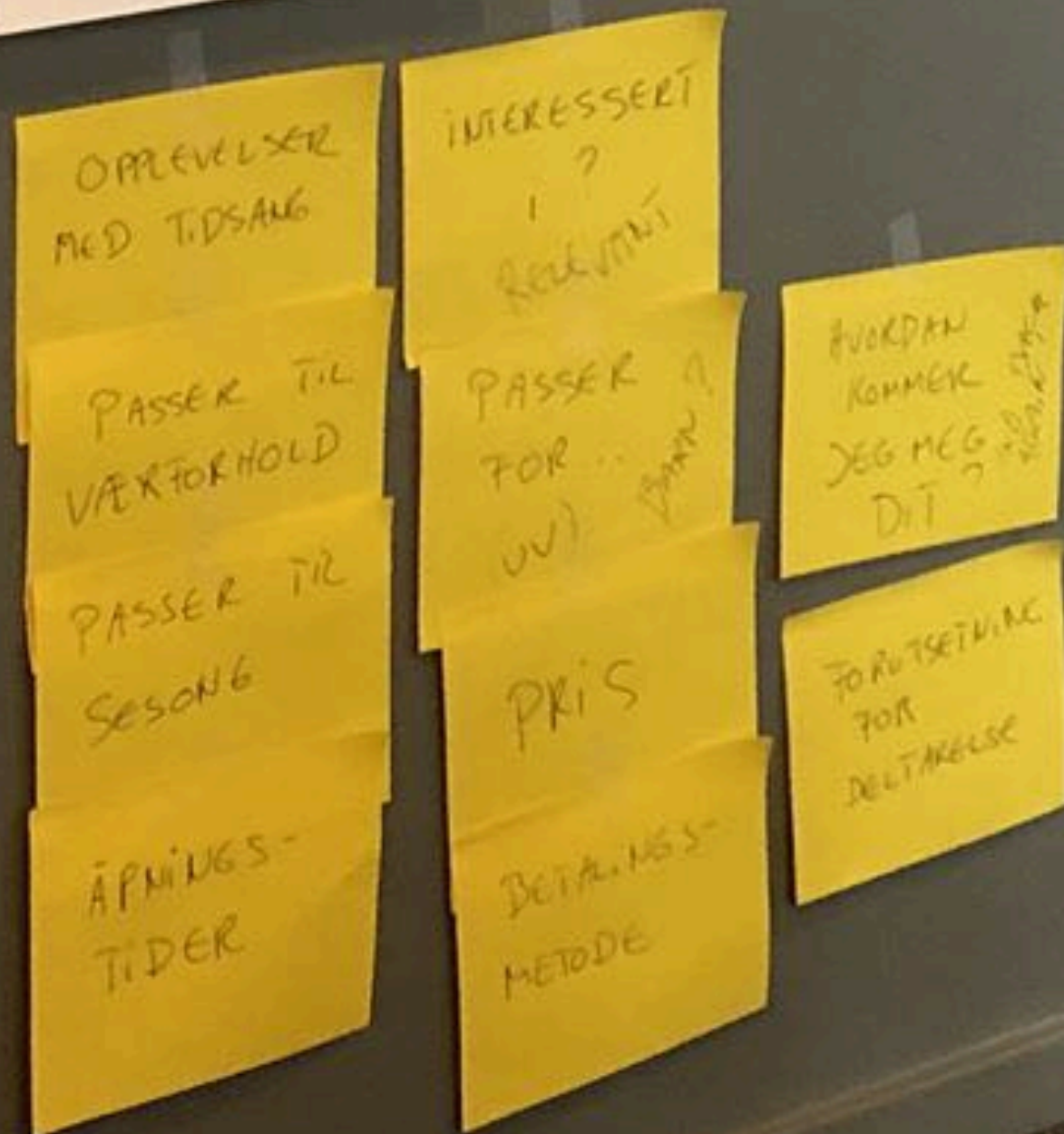
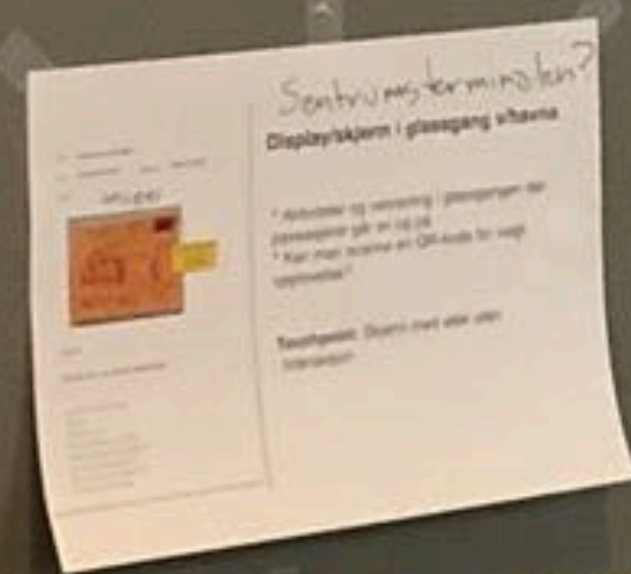
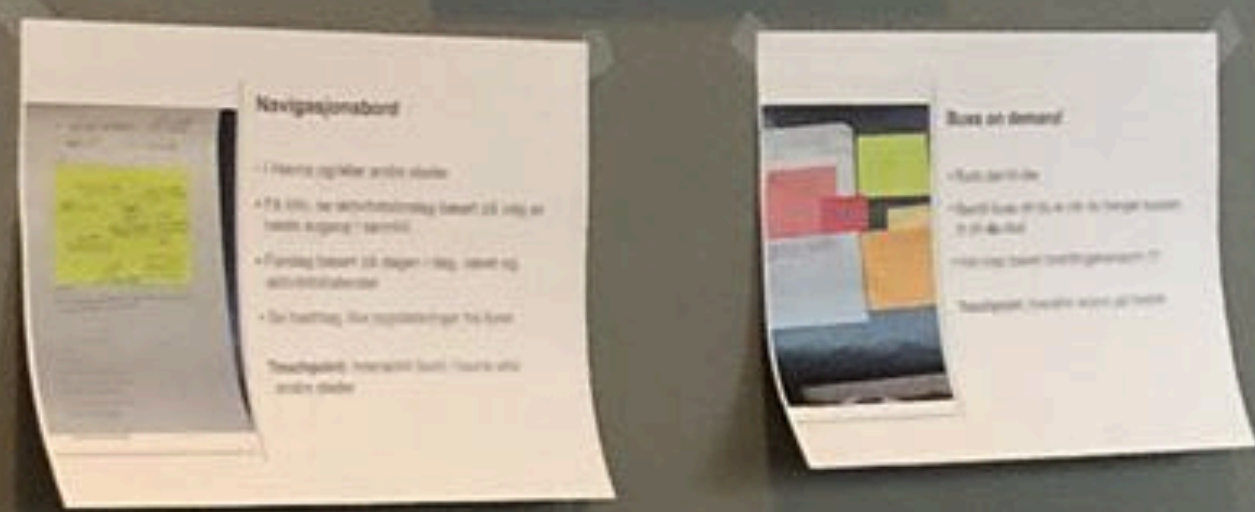


Databehov

- **Opplevelser med tidsangivelse og metadata:**

- Passer til værforhold
- Passer til sesong
- Åpningstider
- Jeg er interessert i/som er relevante
- Passer for (barn, UU, etc)
- Pris
- Betalingsmåte
- Forutsetning for deltakelse

- Hvor lang tid har jeg?
- Hvor lang tid tar Saltstraumen?
- Hvordan kommer jeg meg til X?
- Realtime-data fra kollektivtransport
- Mobilitetsdata



4. ANALYSE + FORELØPIG KONKLUSJON





IDE 1: Piler/lys ved bagasjebånd flyplass

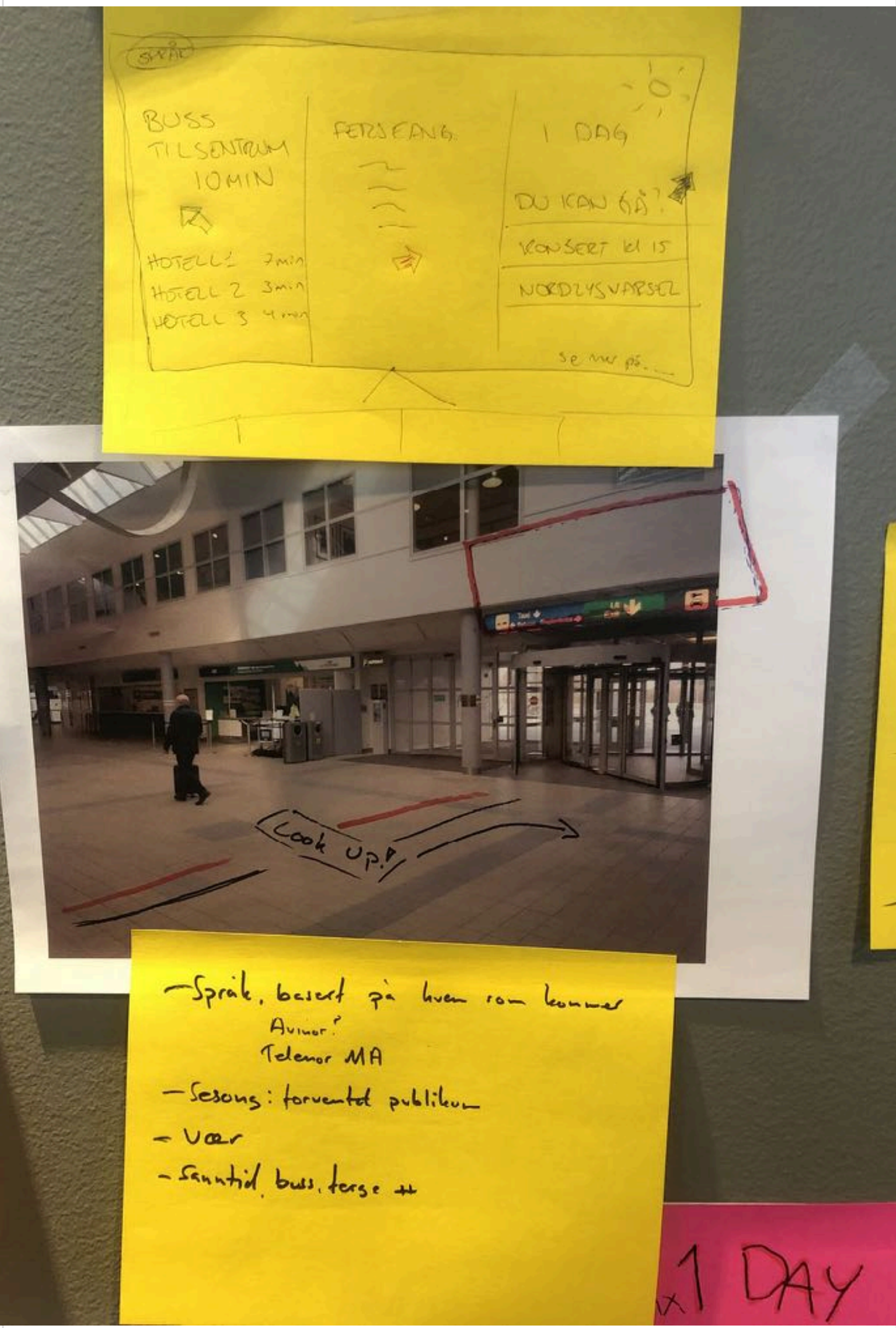
- Statisk eller dynamisk

Touchpoint: Forsøke å få til projisering på gulv ved bagasjebånd

IDE 2: Dynamisk skilting ved utgangen fra Bodø Lufthavn

- Hvordan kommer jeg meg til sentrum?
- Hvor lang tid tar det?
- Hvor går bussen? Taxi?
- Kan jeg gå sier du? Sykle?
- Hva skjer i Bodø?
- Hva har jeg tid til?
- Kan jeg ha med bagasje?

Touchpoint: Dynamisk skjerm



Tittel: DIGITAL LØPEMERKING

Sted: FRA FLYPLASSEN TIL BYEN Målgruppe: ALLE TILREISENDE

Skisse:



Databehov:

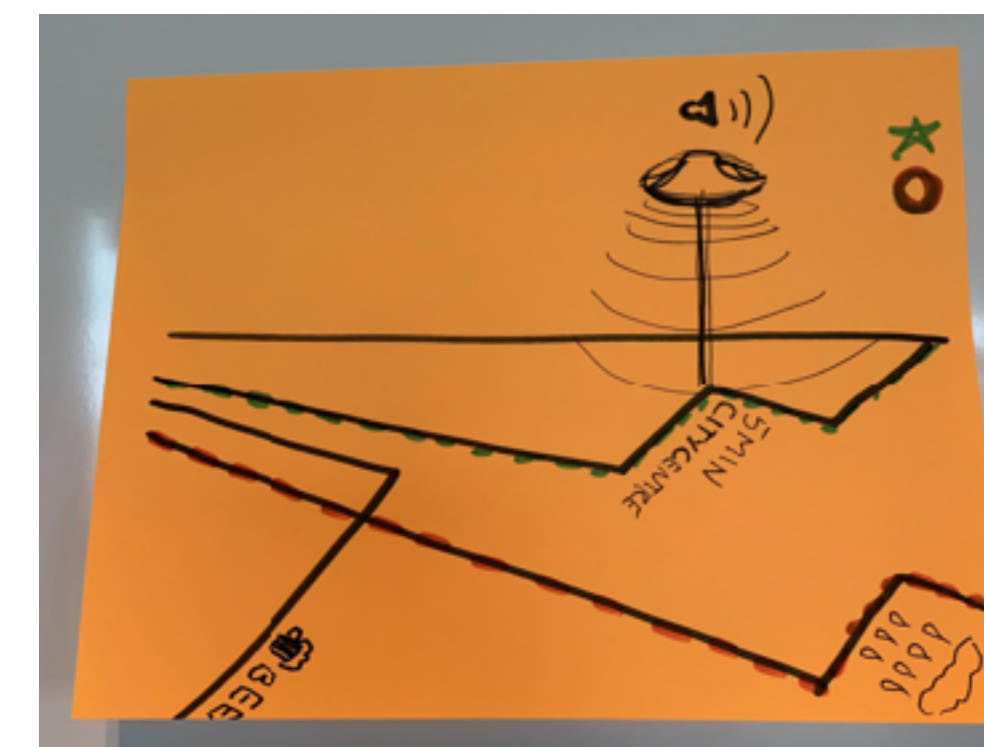
Kart

- Gjør det enkelt å velge transportmiddel _____
- Skaper blest _____
- Fremmer atferdsendring _____
- Bidrar til mer effektiv transport og mobilitet _____
- Skalerbar - funke for nye lufthavner og kommuner _____
- Gjennomførbar - teknisk og organisatorisk _____
- Øker bruk av gang-, sykkel- og kollektivalternativer _____
- Bukervennlig og universelt tilgjengelig _____

IDE 3: Dynamisk/digital løypemerking fra utgangsdør flyplass og videre

- “Denne vei til bussen”
- “Denne vei for å gå til sentrum”.

Touchpoint: Lys/skjerm





Hvorfor dette først?

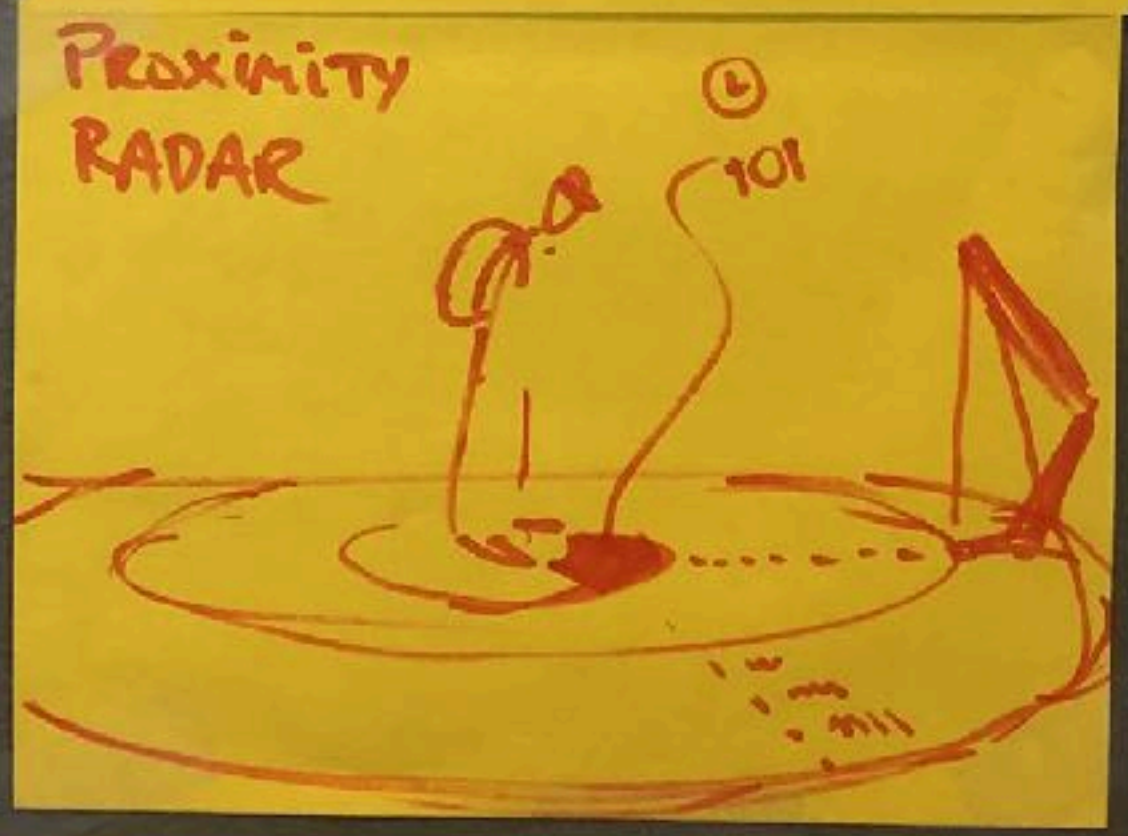
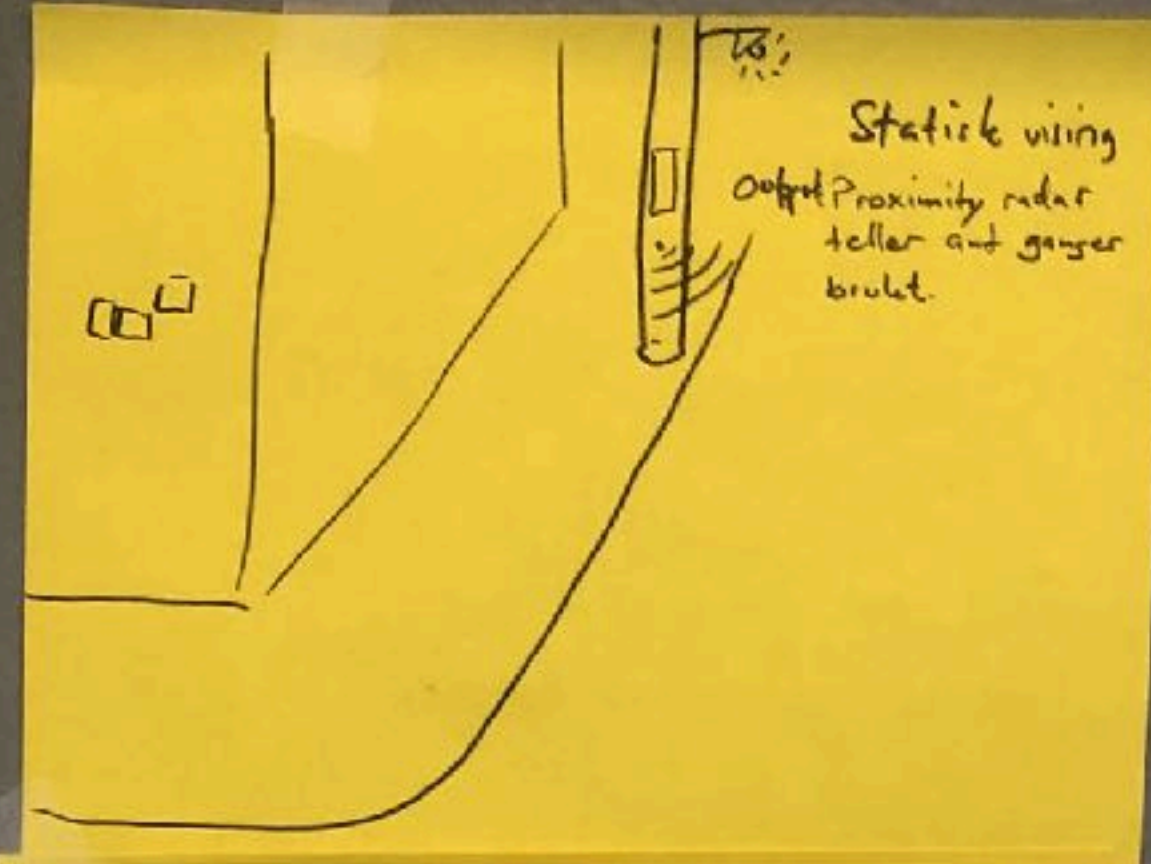
- Tilgang på opplevelsesdata er usikkert ennå
- Utvalget scorer godt på alt annet enn synlighet (kriteriene)
- Vi trenger å kontrollere omgivelser og infrastruktur for utprøving
- Etablere startpunkt for Wayfinding
- Avinors data er relevant i kontekst av flyplassen
- Det er informasjonsvakum i dag - behov for bedre info
- Skalerbarhet

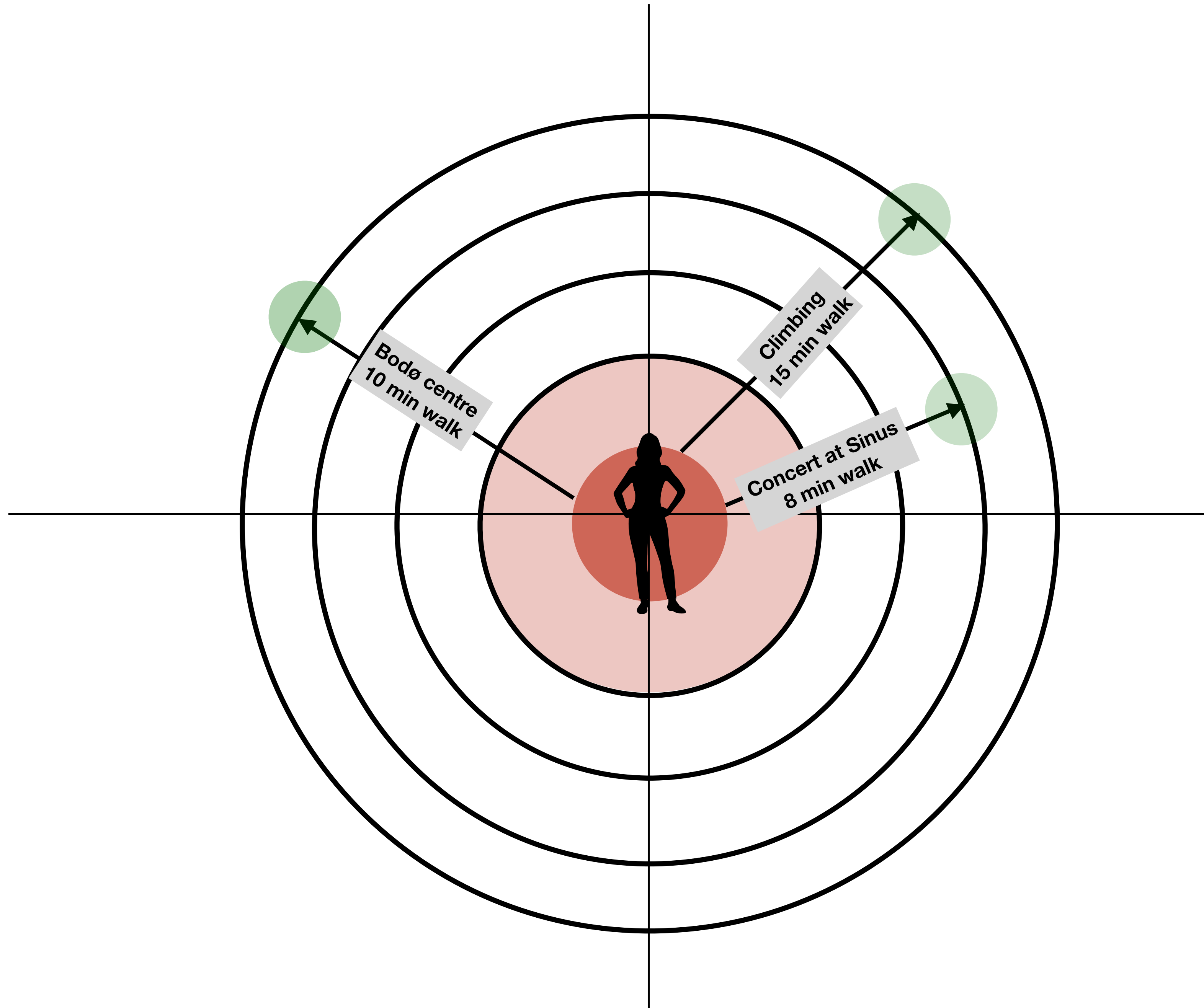
Synlighet i Bodø - finne et godt konsept?

- Vi ønsker et uttak av dynamisk veivisning som er synlig og skaper begeistring i Bodø!
- Neste sprint - vi er ikke i mål ennå her!!

Mulige touchpoints: Proximity radar, Stonehenge, Løypemerking, etc.

Taxi





HVA TENKER DERE?